



Programma Corso : Architettura e Rendering

Architettura avanzata

1. Creazione dei prospetti
2. Creazione e quotatura delle sezioni verticali, orizzontali
3. Creazione assonometrie e viste 3D
4. Definizione dettagli tramite l'utilizzo della funzione finestra zoom
5. Raffronto varianti di progetto e ristrutturazioni (gialli e rossi)
6. Utilizzo delle viste associative nel disegno
7. Impaginazione e stampa del progetto; comandi del modulo "Editor tavole"
8. Salvataggio delle tavole di stampa in formato PDF

Ombreggiatura e Rendering

1. Ombreggiatura modello con studio in funzione della posizione del sole
2. Rendering modello 3D: tipologie disponibili
Definizione e posizionamento luci ambiente, puntiforme, spot e solare
3. Definizione superfici con texture, trasparenza, riflessione
4. Creazione di una lampada
5. Creazione di filmati: definizione percorso camere
6. Creazione di un file AVI dal percorso camere del modello
7. Export modello 3D in formato C4D, VRML, 3DS