



Programma Corso : Architettura 3D base

1. Breve descrizione della struttura del programma (cartelle STD, USR, PRJ, Extern).
2. Creazione di un nuovo progetto e gestione struttura in disegni e quadri e struttura opera.
3. Descrizione della struttura dei dati (progetto, disegno, quadro, file NDW, layer, tavole di stampa).
4. Interfaccia grafica del programma (toolbar, pulsanti, unità di misura, angolo di sistema, ecc.)
5. Principali funzioni 2D
6. Inserimento e gestione delle immagini
7. Utilizzo del modulo Interfacce (funzioni avanzate)
8. Teoria dei livelli per la gestione degli elementi di architettura
9. Comando "parete" e "profilo parete"
10. Comando "pilastro"
11. Comando "porta"
12. Comando "finestra"
13. Comando "macro finestra, porta" e "davanzale"
14. Comando "solaio"
15. Creazione del piano terra 3D
16. Caricamento e salvataggio simboli
17. Linee di misura con opzione "Quota pareti"
18. Funzione copia oppure sposta elementi presenti in un quadro
19. Creazione del primo piano dell'edificio
20. Creazione dei livelli tetto
21. Creazione dei prospetti
22. Creazione delle sezioni
23. Estrazione e memorizzazione delle sezioni
24. Creazione di assonometrie
25. Cenni sulla realizzazione delle ombre dell'edificio
26. Creazione e modifica della tavola di stampa
27. Salvataggio del progetto con allmenu
28. Gestione dati: project pilot